**Modelantwoorden Informatie**

1.1

1. dpi/ppi
2. Hangt af van je toestel; een moderne telefoon heeft 2 of 3 camera’s met 5 of 12 megapixel sensoren
3. Afhankelijk van de camera

1.2

1. R waarde 255, G en B waarden 0
2. G waarde 255, R en B waarden 0
3. B waarde 255, R en G waarden 0
4. R en G waarden 255, B waarde 0
5. R, G en B waarden allemaal hoog
6. Zwart erg lage R, G en B waarden. Grijs R,G en B waarden rond de 127
7. Grootste waarde is overal 255 (2^8)

1.3 Omdat je in beide systemen met een mix van de 3 kleuren elke kleur kunt maken.

1. Nee, want je weet niet op welk moment de ronde is ingegaan/omdat je niet alle rondetijden weet
2. Nee, want je moet eerst alle rondetijden bij elkaar optellen om te weten na hoeveel tijd de nieuwste ronde is gestart
3. Wanneer de ronde gestart is/de tussentijd

1.4 Magenta: 255,0,255 Blauw: 0,255,255

1.5 Donkeroranje: 255, 140, 0 licht oranje: 255, 165, 0 geelgroen 173, 255, 47

1.6 + 1.7 zie <https://www.rapidtables.com/web/color/RGB_Color.html>.

1.8 geen antwoorden

1.9 <https://www.informatica-actief.nl/infdig/js/1/kleurenmenger/index.html>.

2.1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| aantal bits | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 16 |
| macht van 2 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 210 | 211 | 212 | 216 |
| aantal mogelijke waarden | 8 | 16 | 32 | 64 | 128 | 256 | 612 | 1024 | 2048 | 4096 | 65.536 |

2.2 geen antwoorden

2.3

1. (aantal pixels lengte foto) keer (aantal pixels hoogte foto) keer 8 (bits) keer 3 (RGB waarden).
2. Nee, kleiner.

3.1

1. 37
2. 158
3. 2003

3.2

1. (00)111111
2. (0)1010101
3. 11111001

3.3

1. 57
2. 162
3. 255
4. 5F3B

3.4 Gebruik pixie.exe (

1. geel =FFCF51, paars =7F5EB4, blauw = 8AF1BE, lichtpaars = F1BAC2
2. paars = 943D98, groen = D5E379
3. wit, blauw, geel, grijs, oranje
4. Als geannuleerd betekent dat je het uitgaande gesprek niet hebt gevoerd, dan zijn de volgende mogelijkheden:  
   Uitgaand ja – geannuleerd ja  
   Uitgaand Ja – geannuleerd nee  
   Uitgaand nee – gemist ja  
   Uitgaand nee – gemist nee

3.5

3.6

1. 90
2. 8.496.076
3. hex 7E1, binair 111 1110 0001
4. blauw 129,163,204

4.1

1. 25 = 11001, 11 = 1011
2. geen antwoord
3. geen antwoord

4.2

1. 37 + 158 = 1100 0011 (195)
2. 0101 1101 + 0110 1101 = 11001010 (202)
3. 1 0011 1010 (314) Nee dat past niet in 1 byte (8 bits)

4.3

1. de twee bits aan de rechterkant allebei 1 zijn.
2. het getal oneven is.

4.4



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **A** | **B** | **C** |
| UUitgang | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **A** | **B** | **C** | **Uitgang** |
|  | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 0 | 0 |

5.1

1. decimaal 63, hexadecimaal 3F
2. 65 tm 90 hoofdletters en 97 tm 122 kleine letters
3. 30.
4. verschillende goede antwoorden, bij voorbeeld het euroteken

5.2 overslaan

5.2

1. Ω, ™, 😀
2. overslaan
3. overslaan
4. 8364; in [UTF-8](https://nl.wikipedia.org/wiki/UTF-8) hexadecimaal opgeslagen als E2 82 AC

Onderdeel 6 Opdracht 1 (= opdracht 1)

1. 1,1,1,1,1  
   1,1,1,1,1  
   5  
   5  
   1,3,1  
   0,5
2. 5 per rij
3. Geen
4. 1 = 80%

Opdracht 2 overslaan

Opdracht 3 overslaan

Opdracht 4 zip

6.1 Foto’s zijn nog niet te openen. Antwoorden volgen later.

6.2 overslaan